

Klubmeisterschaft Reglement

Spielort:

An offiziellen Spielabenden, grundsätzlich im Spiellokal: [Landgasthof Breiti, 8185 Winkel](#)

Spieldaten: siehe [Agenda](#)

Spielbeginn: 18:00 Uhr

Bemerkung: Ohne andere Abmachungen, wird die TL die Uhren pünktlich in Gang setzen!

Spielmodus 7-9 Runden nach Schweizer System

Bedenkzeit 90' für die ganze Partie und 30'' pro Zug...bis zur Entscheidung oder Zeitüberschreitung. Es besteht Notationspflicht während der ganzen Partie.

Paarungen: Die Paarungen sind auf der Homepage zu sehen.

Verschiebungen: Das Verschieben einer Partie muss bis 24 Stunden vor dem offiziellen Spielbeginn dem Turnierleiter mitgeteilt werden. Mit dem Gegner ist selbständig ein Verschiebungsdatum abzumachen. Kann kein Verschiebungsdatum bis zum Resultats-Abgabetermin vereinbart werden, so ist unverzüglich der Turnierleiter zu kontaktieren.

Spieler, die einer Partie ohne rechtzeitige Abmeldung fernbleiben, verlieren die Partie forfait. Wer 30 Minuten zu spät am Spielort erscheint verliert die Partie forfait.

Der Gewinner meldet das Resultat dem Turnierleiter, bei einem Remis der Spieler mit Weiss.

Turnierleitung: siehe Einladung

Klassierung:

1. Erzielte Punkte (für den Titel: Stichekampf bei Punktgleichheit)
Stichekampf: Zwei Rapid-Partien (20') werden gespielt. Die Farben für die erste sollen die Spieler lösen, die zweite mit umgekehrten Farben.
Falls nach den Rapid Partien noch unentschieden ist folgen zwei Blitzpartien (5') (jeweils Farben umkehren)
Falls immer noch unentschieden ist: wieder zwei Blitzpartien usw. bis die Meisterschaft entschieden ist...
2. Buchholz-Wertung oder Sonneborn-Berger-Wertung, wenn vollrändig
3. Direktbegegnung
4. Höhere Anzahl Siege
5. Besseres Resultat mit Schwarz

Preise:

der Sieger erhält den Titel **Chessflyers Meister**.

Weitere gestaffelte Preise werden vergeben (je nach Anzahl Teilnehmer)